

TQC 電子商務概論 V4 第三類

1. Apple Pay 為下列哪一項付款機制？

- (A) 客戶端電子錢包 (Client-Based Electronic Wallets)
- (B) 伺服器端電子錢包 (Server-Based Electronic Wallets)
- (C) 數位信用卡 (Digital Credit Card)
- (D) 智慧卡 (Smart Card)

Ans: B

2. 下列哪些屬於行動支付？(複選)

- (A) Apple Pay
- (B) Uber
- (C) 比特幣
- (D) 台灣行動支付 (T wallet+)

Ans: A D

3. 下列有關 B2B 付款系統功能的敘述哪些正確？(複選)

- (A) 提供購買者信用審查和付費保證
- (B) 提供資金轉移、運送和儲存的機制
- (C) 可產生與呈現電子帳單
- (D) 確保採購不可反悔，讓未識的兩方對交易更有信心

Ans: A B C D

4. 電子帳單呈現與付款系統 (Electronic Bill Presentment and Payment, EBPP) 主要應用於下列哪些電子商務模式中？(複選)

- (A) B2C
- (B) P2P
- (C) B2B
- (D) M-commerce

Ans: A C

5. 下列哪些屬於電子錢包 (Electronic Wallets) ？(複選)

- (A) Masterpass
- (B) Google Wallet
- (C) Apple Pay
- (D) EFT (Electronic Funds Transfer)

Ans: A B C

6. 下列哪一項是屬於智慧卡（Smart Card）的一種？

- (A) EMV 現金卡
- (B) 傳統磁條式信用卡
- (C) 磁條式金融卡
- (D) 預付卡

Ans: A

7. 下列哪一項不屬於電子付款系統中應具備的軟硬體設備？

- (A) 付款閘道（Payment Gateway）
- (B) 認證中心（Certification Authority）
- (C) 電子錢包（Electronic Wallet）
- (D) 檔案傳輸協定（File Transfer Protocol）

Ans: D

8. 由英國的 NatWest 銀行開發的 Mondex，它屬於下列哪一項電子付款機制？

- (A) 智慧卡（Smart Card）
- (B) 數位支票（Digital Check）
- (C) 數位信用卡（Digital Credit Card）
- (D) 數位累計結餘付款系統（Digital Accumulating Balance Payment System）

Ans: A

9. 下列哪一項不是近距離無線通訊（Near Field Communication，NFC）付款系統採用的技術？

- (A) 行動通訊
- (B) USB
- (C) 藍牙
- (D) 無線 802.11

Ans: B

10. P2P 付款系統是下列哪一項付費系統的變化？

- (A) 線上儲值付款系統（Online Stored Value Payment System）
- (B) 數位支票付款系統（Digital Checking Payment System）
- (C) 數位累計結餘付款系統（Digital Accumulating Balance Payment System）
- (D) 數位信用卡付款系統（Digital Credit Card Payment System）

Ans: A

11. 下列有關 PayPal.com 的敘述哪一項錯誤？

- (A) 為 P2P 付費型式
- (B) 擁有 E-mail 的人才可使用
- (C) 由數位支票（Digital Check）發展而來
- (D) 在小額付費上贏得成功

Ans: C

12. 下列哪些支付方式在成立時並非將重點業務放在第三方支付上？(複選)

- (A) Paypal
- (B) 歐付寶
- (C) Apple Pay
- (D) VISA

Ans: C D

13. 下列哪些技術架構常見於行動支付上？(複選)

- (A) QR Code
- (B) NFC（Near Field Communication）
- (C) HDMI（High Definition Multimedia Interface）
- (D) USB（Universal Serial Bus）

Ans: A B

14. 安全電子交易協定（Secure Electronic Transaction Protocol，SET）是由下列哪些主要單位共同組合而成的？(複選)

- (A) 電子錢包（Electronic Wallet）
- (B) 商店端伺服器
- (C) 收單銀行
- (D) 憑證管理中心

Ans: A B C D

15. Android 系統的手機可使用下列哪些方式進行行動支付？(複選)

- (A) Trusted Service Manager
- (B) Host Card Emulation
- (C) Apple Pay
- (D) iOS

Ans: A B

16. 下列哪一項不是行動支付的技術與機制？

- (A) Trusted Service Manager
- (B) 3D Secure
- (C) Host Card Emulation
- (D) Visa Token Service

Ans: B

17. 下列有關網路銀行特性的敘述哪一項正確？

- (A) 客戶在開戶後，可先安裝銀行所提供的軟體，然後再與銀行連線以得到轉帳、匯款及帳戶資料查詢等服務
- (B) 客戶在開戶後，不論何時何地都可以連上網路，然後可以得到轉帳、匯款及帳戶資料查詢等服務
- (C) 客戶必須先開戶，再以固定密碼撥打銀行所提供之服務電話，然後可取得轉帳、匯款及帳戶資料查詢等服務
- (D) 客戶必須先開戶，然後再至櫃臺以密碼進行轉帳、匯款及帳戶資料查詢等服務

Ans: B

18. 下列哪一項不是行動支付（Mobile Payment）系統的主要參與者？

- (A) 消費者
- (B) 銀行
- (C) 行動網路業者
- (D) 手機經銷商

Ans: D

19. 下列哪一項為最早的第三方支付業者？

- (A) Paypal
- (B) 支付寶
- (C) 歐付寶
- (D) Yahoo 奇摩輕鬆付

Ans: A

20. 下列哪一項不是行動支付（Mobile Payment）的優點？

- (A) 攜帶方便
- (B) 應用多元
- (C) 可否認性
- (D) 安全性高

Ans: C

21. 能經由不同的存提款設備將電子現金（Electronic Cash）儲存在智慧卡（Smart Card）、電子錢包（Electronic Wallet）這些不同設備中，此為電子現金的下列哪一項特性？

- (A) 貨幣價值
- (B) 相通性
- (C) 可轉換性
- (D) 安全防偽性

Ans: C

22. 下列敘述哪些正確？(複選)

- (A) 電子商務付款交易中，企業對消費者間（B2C）的交易成長最為快速，且其付款金額通常大於企業對企業間（B2B）的交易
- (B) 智慧卡（Smart Card）可用來記錄個人健保、身分證明、零售資料與銀行業務等資料
- (C) 電子現金（Electronic Cash）以電子方式儲存，且可用來進行線上電子付款
- (D) 電子錢包（Electronic Wallet）允許消費者追蹤個人帳單與購物資料

Ans: B C D

23. 行動支付（Mobile Payment）必須有如紙鈔現金一般的作用，其代表下列哪些特性？(複選)

- (A) 價值性
- (B) 可分性
- (C) 安全性
- (D) 流通性

Ans: A B D

24. 行動支付（Mobile Payment）可透過下列哪些技術完成付款動作？(複選)

- (A) 手機瀏覽器頁面付款
- (B) 近距離無線通訊（Near Field Communication，NFC）付款
- (C) 非接觸式付款
- (D) 簡訊傳輸交易付款

Ans: A B C D

25. 行動支付（Mobile Payment）系統架構包括下列哪些內容？(複選)

- (A) 使用者介面
- (B) 銀行伺服器
- (C) 電子化收付款處理系統
- (D) 付款網路

Ans: A B C D

26. 下列有關行動支付（Mobile Payment）特色的敘述哪一項錯誤？

- (A) 快速方便
- (B) 操作介面簡單
- (C) 可找零
- (D) 應用範圍廣

Ans: C

27. 下列哪一項不是行動支付（Mobile Payment）的安全性需求？

- (A) 認證（Authentication）
- (B) 機密性（Confidentiality）
- (C) 即時性（Immediateness）
- (D) 不可否認性（Non-repudiation）

Ans: C

28. 下列哪一項不是行動支付（Mobile Payment）的關鍵成功因素？

- (A) 安全性
- (B) 隱密性
- (C) 合法性
- (D) 增值性

Ans: D

29. 下列哪些是網路上信用卡交易的參與者？(複選)

- (A) 持卡者與商家
- (B) 發卡者
- (C) 信用卡組織
- (D) 政府

Ans: A B C

30. 下列敘述哪一項錯誤？

- (A) 以手機為基礎的電子付款系統，消費者與廠商都必須加入特定的銀行組織
- (B) 若可以省卻認證的步驟，將可以使行動支付（Mobile Payment）更快更安全
- (C) 行動支付（Mobile Payment）在網路傳送時採加密方式以提高傳輸安全性
- (D) 行動支付（Mobile Payment）具有不可否認性

Ans: B

31. 從滿足親友之間轉帳的需求來看，PayPal 可為下列哪一項商業模式？

- (A) B2C
- (B) P2P
- (C) B2B
- (D) 協同式

Ans: B

32. 下列哪一項服務可提供銀行與企業間電子商務金融交易爭議之處理？

- (A) 網路銀行之帳戶查詢
- (B) 訊息存證服務
- (C) 語音銀行
- (D) ATM

Ans: B

33. 下列有關逆向物流（Reverse Logistics）的敘述哪一項正確？

- (A) 商品以相反方式包裝後配送之物流
- (B) 商品送至第三消費者之物流
- (C) 商品送（退）回至銷售廠商或供應商之物流
- (D) 商品多次配送同一消費者之物流

Ans: C

34. 需要預先儲存一筆金額來換取付款系統的使用權是屬於下列哪一項付款系統？

- (A) 現金式電子付款系統
- (B) 預付式電子付款系統
- (C) 後付式電子付款系統
- (D) 協調式電子付款系統

Ans: B

35. 台北悠遊卡是一張整合多種繳費系統的 IC 智慧卡（Smart Card），它屬於下列哪些卡片類別？(複選)

- (A) 接觸式卡片
- (B) 非接觸式卡片
- (C) 插卡式卡片
- (D) 感應式卡片

Ans: B D

36. 下列哪一種支付機制主要不是儲值後使用的？

- (A) 悠遊卡
- (B) 歐付寶
- (C) 支付寶
- (D) 信用卡

Ans: D

37. 下列有關第三方支付的敘述哪一項錯誤？

- (A) 買賣雙方直接付款交易，免除第三方的介入
- (B) 由第三方業者居中於買賣家之間，來進行收付款作業之交易
- (C) 第三方支付的出現是為了防止詐騙與消費紛爭
- (D) 第三方支付可讓買方收到賣方寄出的商品之後，再請第三方業者付款

Ans: A

38. 下列哪一項物流方式為「一手交錢一手交貨」？

- (A) 郵寄
- (B) 貨到付款
- (C) 透過第三方認證機構付款
- (D) 線上傳輸

Ans: B

39. 下列有關智慧卡（Smart Card）的敘述哪一項錯誤？

- (A) 其中的 IC 晶片是利用 DES 或 RSA 來做資料加密
- (B) 含有 CPU 及獨立作業系統
- (C) 除金額外無法儲存個人資料
- (D) 具有抗磁場干擾的能力

Ans: C

40. 下列哪些為運用智慧卡（Smart Card）付款時應該考量之因素？(複選)

- (A) 認證（Authentication）
- (B) 完整性（Integrity）
- (C) 授權（Authorization）
- (D) 順序性（Sequencing）

Ans: A B C

41. 下列有關智慧卡（Smart Card）功能的敘述哪些正確？(複選)

- (A) 確保服務的不可否認性（Non-repudiation）
- (B) 確保資料在傳送過程中的機密性（Confidentiality）
- (C) 確保智慧卡（Smart Card）內部資料的正確性（Correctly）
- (D) 確保持卡人身分資料的隱密性（Anonymity）

Ans: A B C D

42. 下列哪些是智慧卡（Smart Card）的優點？(複選)

- (A) 攜帶方便
- (B) 使用安全
- (C) 應用多元
- (D) 具離線作業能力

Ans: A B C D

43. 電子付款系統的整體架構中，主要組成份子為下列哪一項？

- (A) 買方顧客、賣方商店、收單銀行、認證管理機構
- (B) 軟體零售商、公正第三者、收單銀行、信用機構
- (C) 系統銷售者、收單銀行、信用機構、簽證管理機構
- (D) 網際網路服務供應商（ISP）、賣方商店、公正第三者、信用機構

Ans: A

44. 下列哪一項不是因電子錢包（Electronic Wallet）而訂出的標準？

- (A) ECML（Electronic Commerce Modeling Language）
- (B) OTP（Open Trading Protocol）
- (C) OBI（Open Buying On The Internet）
- (D) SSL（Secure Socket Layer）

Ans: D

45. 下列哪些為電子商務的物流方式？(複選)

- (A) 宅配
- (B) 郵寄
- (C) 貨運
- (D) 到店取貨

Ans: A B C D

46. 電子商務的出現造就了新的金融需求，下列哪些為電子商務的付費方式？(複選)

- (A) 電子現金（Electronic Cash）
- (B) 線上儲值付款系統（Online Stored Value Payment System）
- (C) 數位支票付款系統（Digital Checking Payment System）
- (D) 數位累計結餘付款系統（Digital Accumulating Balance Payment System）

Ans: A B C D

47. 下列有關電子現金（Electronic Cash）特性的敘述哪一項錯誤？

- (A) 經銀行等機構認證之電子現金（Electronic Cash）即具有貨幣價值
- (B) 可與其他支付工具如紙幣、本票等相互交易
- (C) 具有提存轉帳之功能，可經由一般存提款設備如自動提款機，將電子現金（Electronic Cash）儲存在不同支付工具中，主要用於大額付款的情境
- (D) 電子現金（Electronic Cash）須具有不易被複製與修改的特性

Ans: C

48. 一般而言，電子現金（Electronic Cash）系統設計應具有下列哪些特性？(複選)

- (A) 貨幣價值
- (B) 相通性
- (C) 可轉換性
- (D) 安全防偽性

Ans: A B C D

49. 下列有關電子發票的敘述哪一項錯誤？

- (A) 電子發票制度提供營業人可以利用電腦，透過網路傳輸統一發票（簡稱電子發票）給買受人之作業
- (B) 賣方可列印電子發票之存根聯，買方則可列印收執聯及扣抵聯，且雙方均可下載儲存相關檔案備查
- (C) 可加速無紙化商業環境的形成
- (D) 僅適用於營業人與消費者之間（B2C）交易憑證，進行統一發票資訊之傳遞

Ans: D

50. 電子錢包（Electronic Wallet）具備下列哪些功能？(複選)

- (A) 可貸款
- (B) 進行交易
- (C) 交易記錄保存
- (D) 找零功能

Ans: B C

51. 在電子商務付款系統中常見的付款方式有下列哪些？(複選)

- (A) 信用卡
- (B) 數位累計結餘付款系統
- (C) 支票轉帳
- (D) 現金

Ans: A B C D

52. 一般而言，B2B 的付款交易比較常使用的是下列哪一種方式？

- (A) SET（Secure Electronic Transaction）
- (B) EFT（Electronic Funds Transfer）
- (C) EDI（Electronic Data Interchange）
- (D) VAN（Value Added Network）

Ans: B

53. 經由電子資料交換作業授權金融機構處理資金（或付款）的轉移及調撥，稱之為下列哪一項？

- (A) SET（Secure Electronic Transaction）
- (B) EFT（Electronic Funds Transfer）
- (C) EDI（Electronic Data Interchange）
- (D) VAN（Value Added Network）

Ans: B

54. 下列敘述哪一項錯誤？

- (A) 電子錢包（Electronic Wallet）是一個設計用來讓消費者進行電子交易及儲存交易記錄的電腦硬體
- (B) 使用電子錢包（Electronic Wallet）必須將信用卡資料輸入自己的帳戶裏面
- (C) 一個電子錢包（Electronic Wallet）可以存放多張信用卡資料
- (D) 電子錢包（Electronic Wallet）可以多人共用，並分開管理各自的帳戶

Ans: A